**Prévisionnel : 2 Mois 🡪 20 octobre 🡪 4 semaines et 2 jours   
lundi 🡪 samedi = 26 jours**

**Livrable 1 : (1 semaines)**

* Introduction pour le projet + formulation claire et synthétique des besoins du client + objectifs su projet (1/3 semaine)
* Etudes des jeux existants ainsi que ce qui est présent sur le marché (1/3 semaine)
* Piste des technologies envisageables + étude des points positifs et négatifs afin d’expliquer nos choix (1/3 semaine)

**Livrable 2 : (1 semaines)**

* Visual Paradigm : dossier d’analyse (1 semaines)

**Livrable 2 : (2 semaines)**

* Maquette IHM (1 semaines)